

Narration	Time
بلینڈر ٹیوٹوریلز کی سیریز میں آپ کا استقبال ہے۔	00:02
یہ ٹیوٹوریل بلینڈر 2.59 میں یوزر پریفرنسز ونڈو کے بارے میں ہے۔	00:05
اس اسکرپٹ کا ترجمہ اور صدا بندی میں نے یعنی وجاہت احمد نے کی ہے	00:12
اس ٹیوٹوریل کو دیکھنے کے بعد، ہم سیکھیں گے کہ یوزر پریفرنسز ونڈو کیا ہے؛	00:22
یوزر پریفرنسز ونڈو میں دستیاب مختلف آپشنز کون - سے ہیں؛	00:30
اور یوزر پریفرنسز ونڈو کو استعمال کرتے ہوئے بلینڈر انٹرفیس کو کسٹمائز کیسے کریں۔	00:36
میں یہ مان کر چلتا ہوں کہ آپ بلینڈر انٹرفیس کے بنیادی آپشنز کے بارے میں جانتے ہیں۔	00:43
اگر نہیں تو براہ مہربانی ہمارا پہلا ٹیوٹوریل دیکھیں۔	00:48
Basic Description of the Blender Interface	00:52
بلینڈر انٹرفیس کے اوپری بائیں کونے میں File پر جائیں۔	00:58
فائل کو کھولنے کے لئے بائیں - کلک کریں۔	01:05
یہاں آپشنز کی فہرست ہے، جو پہلے سے ہی فائل براؤزر اور انفوپینل کے ٹیوٹوریل میں سمجھائے گئے ہیں۔	01:08
User Preferences منتخب کریں۔	01:19
کی بورڈ شارٹ کٹ کے لئے، Ctrl، Alt اور U دبائیں۔	01:22
یہ یوزر پریفرنسز ونڈو ہے۔	01:32
یوزر پریفرنسز ونڈو کے اوپری بائیں کونے میں 'Interface' پر جائیں۔	01:38
اس میں بلینڈر انٹرفیس کو کسٹمائز کرنے کے لئے کئی آپشنز ہیں۔	01:45
بنیادی ضروری آپشنز ڈفالٹ طور پر فعال ہیں۔	01:50
Display mini axis، 3D ویو کے نچلے بائیں کونے میں موجود مینی ایکس کے سائز کو کنٹرول کرتا ہے۔	01:56
ڈفالٹ یعنی پہلے سے طے شدہ سائز 25 ہے۔	02:05
میں بلینڈر ٹیوٹوریلز کی سیریز میں بہتر دیکھنے کے لئے size 60 استعمال کر رہا ہوں۔	02:09
اب میں مکمل وضاحت کرتا ہوں۔	02:16
User preferences ونڈو بند کر دیں۔	02:18

02:24	3D ویو کے نچلے بائیں کونے میں، ہم منی ایکس دیکھ سکتے ہیں۔
02:32	منی ایکس blender میں 3D اسپیس کے گلوبل ٹرانسفارم یکس کی نمائندگی کرتا ہے۔
02:40	blender میں اینیمیٹ کرتے وقت یہ کارآمد ہے۔
02:44	ہم گلوبل اور لوکل ٹرانسفارم ایکس کے بارے میں بعد کے ٹیوٹوریلز میں تفصیل سے بات کریں گے۔
02:52	یوزر پریفرنس ونڈو کھولنے کے لئے Ctrl، Alt اور U دبائیں۔
03:00	'Rotate around selection' ایکٹیوٹ یعنی متحرک کریں۔
03:06	یہ آپ کو منتخب آبجیکٹس کے مرکز کے ارد گرد گھومنے کے قابل بناتا ہے۔
03:12	دیکھتے ہیں اس کا مطلب کیا ہے۔
03:15	یوزر پریفرنس ونڈو بند کر دیں۔
03:19	3D ویو میں lamp پر دایاں - کلک کریں۔
03:27	ماؤس کے ویل یا درمیان کے ماؤس بٹن کو دبائیں اور پکڑ کر رکھیں اور اپنا ماؤس گھمائیں۔
03:35	ہم منتخب آبجیکٹس کے ارد گرد گھوم رہے ہیں۔
03:42	اسی طرح، Camera پر دایاں - کلک کریں۔
03:47	ماؤس کے ویل یا درمیان کے ماؤس بٹن کو دبائیں اور پکڑ کر رکھیں اور اپنا ماؤس گھمائیں۔
03:55	اب ہم کیمرے کے ارد گرد گھوم رہے ہیں۔
04:03	یوزر پریفرنس ونڈو کھولنے کے لئے Ctrl، Alt اور U دبائیں۔
04:10	Editing پر دایاں - کلک کریں۔
04:14	اس میں پیرامیٹرز ہیں، جو آبجیکٹ ایڈیٹنگ موڈ یا ایڈٹ موڈ میں بلینڈر کے رویے کی عکاسی کرتے ہیں۔
04:24	پھر سے بنیادی آپشنس پہلے ہی ڈفالٹ طور پر فعال ہو گئے ہیں۔
04:32	Global undo، انڈوسٹپس کی تعداد بڑھاتا اور گھٹاتا ہے، جو ایڈیٹنگ کرتے وقت ضروری ہو سکتی ہے۔
04:44	Input پر دایاں - کلک کریں۔
04:46	یہاں ہم blender میں مستعمل تمام کی بورڈ شارٹ کٹس کو کسٹمائز کر سکتے ہیں۔
04:53	Emulate 3-button mouse blender سے آپکا - 2 بٹن ماؤس - 3 بٹن ماؤس کی طرح برتاؤ کرے گا۔
05:04	Select with آپ کے ماؤس کے منتخب کرنے کے آپشن کو دائیں سے بائیں بدل سکتا ہے۔

05:12	یہ بائیاں ہاتھ استعمال کرنے والے صارفین کے لئے مفید ہے۔
05:19	'Emulate numpad' آپ کے کی بورڈ پر نمبر کیز بنائیگا، جو blender میں numpad کیز کی طرح برتاؤ کریں گے۔
05:29	یہ لیپ ٹاپ صارفین کے لئے مفید ہے، جن کے بورڈ پر الگ سے نمپڈ نہیں ہے۔
05:41	Add-ons پر بائیاں - کلک کریں۔
05:43	یہ blender میں پلگ-انز کی ایک فہرست رکھتا ہے۔
05:49	Enabled پر بائیاں - کلک کریں۔
05:52	کچھ پلگ-انز ڈفالٹ طور پر فعال ہو گئے ہیں۔
05:55	دیگر پلگ-انز متعلقہ ویب سائٹ سے نصب کئے جاسکتے ہیں۔
06:00	مثلاً، بادلوں کو دکھانے کا ایک پلگ-ان انسٹال کریں۔
06:07	Object پر بائیاں - کلک کریں۔
06:11	Object:Cloud generator کے آگے تھکون پر بائیاں - کلک کریں۔
06:19	'link to wiki' پر بائیاں - کلک کریں۔
06:23	یہ لنک ہمارے انٹرنیٹ براؤزر پر ایک ویب پیج کھولتا ہے۔
06:29	میں فیرفاکس 3.09 انٹرنیٹ براؤزر کا استعمال کر رہا ہوں۔
06:35	یہاں ہم بلینڈر کے لئے کلاؤڈ جزیرہ پلگ-ان ڈاؤن لوڈ اور انسٹال کر سکتے ہیں
06:42	اس صفحے پر دی گئی ہدایات پر عمل کریں۔
06:47	یہاں دکھائے گئے سٹپس، تمام انٹرنیٹ براؤزرز میں اسی طرح ہوتے ہیں۔
06:56	Theme پر بائیاں - کلک کریں۔
06:59	یہاں آپ بلینڈر انٹرفیس کے ہر پینل کا رنگ تبدیل کر سکتے ہیں۔
07:09	مثلاً، Timeline پر بائیاں - کلک کریں۔
07:14	یہاں آپ کرنٹ فریم انڈیکیٹر، گرڈ اور ساتھ ہی دیگر تمام ایڈیٹریوٹس کا رنگ دیکھ سکتے ہیں۔
07:24	current frame کے آگے green bar پر بائیاں - کلک کریں۔
07:30	یہ blender میں کلر موڈ ونڈو ہے۔

07:38	یہاں ہر علاقے پر سفید ڈاٹ current frame انڈیکیٹر کے رنگ کو کنٹرول کرتا ہے۔
07:45	میں اسے لال رنگ میں تبدیل کرنے جا رہا ہوں۔
07:49	white dot پر بانیاں - کلک کریں، اپنا ماؤس پکڑ کر رکھیں اور سرخ علاقے کی طرف ڈریگ کریں۔
07:58	بانیاں - کلک چھوڑ دیں۔
08:01	نوٹ کریں، کہ RGB کی ویلیو کیسے بدل گئی ہے۔
08:07	اسی طرح، ہم دیگر درج آپشنس کے رنگ بھی تبدیل کر سکتے ہیں۔
08:15	File پر بانیاں - کلک کریں۔
08:20	یہاں ہم، ہمارے سسٹم پر Sounds، Scripts، Render output، Plugins، Textures، Fonts وغیرہ کا مقام مقرر کر سکتے ہیں۔
08:38	چلئے فونٹس کے لئے مقام مقرر کریں۔
08:42	پہلے rectangle بار کے دائیں طرف کے آخر میں file آئیکن پر بانیاں - کلک کریں۔
08:53	file browser کھلتا ہے۔
08:56	ڈفالٹ طور پر، ہم لوکل سی ڈرائیو ڈائریکٹری میں ہیں۔
09:02	windows directory پر بانیاں - کلک کریں۔
09:07	Fonts پر جائیں۔
09:11	سکرین کے اوپر دائیں کونے میں Accept پر بانیاں - کلک کریں۔
09:19	پہلے rectangle بار پر ایک پاتھ ظاہر ہوتا ہے۔
09:25	بلینڈر اب جانتا ہے، کہ آپ کے سسٹم پر فونٹس کیلئے کہاں دیکھیں۔
09:32	اسی طرح، دوسرے rectangle بار کے دائیں طرف کے آخری میں file آئیکن پر بانیاں - کلک کریں۔
09:40	دوبارہ، file browser کھلتا ہے۔
09:43	اب ہم آپ کے سسٹم پر textures کے لئے مقام کا تعین کر سکتے ہیں جیسے ہم نے fonts کے لئے کیا تھا۔
09:52	کیا ہوگا، اگر میں textures کے لئے بغیر مقام منتخب کئے، اس فائل براؤزر سے باہر نکلتا چاہتا ہوں؟
10:00	یوزر پریفرنس ونڈو پر واپس جانے کے لئے سکرین کے اوپر ہیلپ کے آگے Back to previous پر بانیاں - کلک کریں۔

10:11	یہاں دوسرے rectangle بار پر کوئی پاتھ نہیں دکھائی دے رہا ہے، کیونکہ میں نے کوئی منتخب نہیں کیا تھا۔
10:20	System پر بائیاں - کلک کریں۔
10:23	یہاں ہم اپنے مستعمل کمپیوٹر کی پروپریٹیز کے مطابق بلینڈر سسٹمز کسٹمائز کر سکتے ہیں۔
10:29	DPI، blender میں ڈسپلے کے لئے فونٹ سائز اور ریزولوشن بدلتا ہے۔
10:36	blender میں ڈفالٹ DPI، 72 ہے۔
10:42	بلینڈر ٹیوٹوریلس سیریز میں بہتر دیکھنے کے مقصد سے، میں DPI: 90 استعمال کر رہا ہوں۔
10:52	نچلے بائیں کونے میں Save as default کا استعمال، بلینڈر انٹرفیس میں اپنی کسٹمائزڈ تبدیلی سیو کرنے کے لئے کیا جاتا ہے۔
11:01	کی بورڈ شارٹ کٹ کے لئے، Ctrl اور U دبائیں۔
11:07	تویہ یوزر پریفینس وینڈو کے بارے میں بنیادی معلومات تھی۔
11:13	ان کے علاوہ، یہاں یوزر پریفینس وینڈو میں دیگر آپشنس موجود ہیں جن کے بارے میں بعد کے ٹیوٹوریلس میں بات کی جائے گی۔
11:25	اب کی بورڈ شارٹ کٹس کا استعمال کرتے ہوئے blender میں یوزر پریفینس وینڈو کھولنے کی کوشش کریں۔
11:33	پھر، Rotate around selection کا استعمال کرتے ہوئے 3D ویو میں کیوب کو گردش کا مرکز بنائیں۔
11:42	بلینڈر کے لئے cloud generator plug-in نصب کریں۔
11:47	ٹائم لائن میں current frame انڈیکٹر کا رنگ تبدیل کریں اور اپنے کمپیوٹر پر رینڈم آؤٹ پٹ کے لئے مقام مقرر کریں۔
12:02	اور اس طرح یوزر پریفینس وینڈو کا یہ ٹیوٹوریل مکمل ہوتا ہے۔
12:10	اس پروجیکٹ کو آئی سی ٹی کے ذریعے قومی خواندگی مشن کی حمایت حاصل ہے۔
12:19	اس پر مزید معلومات درج ذیل لنکس پر دستیاب ہیں۔
12:23	<a href="http://spoken-tutorial.org/NMEICT-Intro">http://spoken-tutorial.org/NMEICT-Intro</a> اور <a href="http://oscar.iitb.ac.in">oscar.iitb.ac.in</a>
12:39	سپوکن ٹیوٹوریل پروجیکٹ ٹیم
12:41	سپوکن ٹیوٹوریلس کا استعمال کرتے ہوئے ورکشاپ بھی چلاتی ہے۔
12:45	ان کو سنڈ بھی دیتے ہیں جو آن لائن ٹیسٹ پاس کرتے ہیں۔

مزید معلومات کے لئے براہ مہربانی <a href="mailto:contact@spoken-tutorial.org">contact@spoken-tutorial.org</a> پر لکھیں۔	12:50
ہم سے جڑنے کے لیے آپکا شکریہ۔	12:56